

Programma del modulo Adobe Illustrator (10 ore)

UNITÀ DIDATTICA 1

- L'ambiente di lavoro
- Schermata di avvio
- Creare nuovi documenti
- Personalizzare lo spazio di lavoro
- Visualizzare i documenti
- Usare librerie

UNITÀ DIDATTICA 2

- Usare i vettori
- Anatomia di un oggetto vettoriale
- Applicare tracce e riempimenti
- Oggetti di testo
- Selezionare gli oggetti

UNITÀ DIDATTICA 3

- Oggetti, gruppi e livelli
- Le palette
- Usare gli stili di grafica
- Lavorare con i livelli

UNITÀ DIDATTICA 4

- Disegno vettoriale avanzato
- Disegnare e modificare tracciati a mano libera
- Creare tracciati composti
- Modifica dei tracciati
- Ricalco dinamico
- Allineare e distribuire oggetti
- Applicare trasformazioni

UNITÀ DIDATTICA 5

- Uso dello strumento testo
- Opzione di carattere e paragrafo
- Definire stili di testo
- Posizionare il testo su un tracciato
- Modifica del testo

UNITÀ DIDATTICA 6

- 3D e altri effetti
- Combinare effetti
- Effetti 3D
- Convertire in forme
- Distorsioni e trasformazioni
- Rasterizzare e stilizzare
- Applicare effetti di Photoshop

UNITÀ DIDATTICA 7

- Lavorare con immagini
- Importare immagini bitmap
- Gestire immagini importate
- Lavorare in abbinamento con Photoshop
- Esportazione delle immagini

UNITÀ DIDATTICA 8

- La stampa
- Area di stampa
- Stampare da Illustrator
- Salvataggio in formato PDF
- Impostazioni di Stampa
- Salvare ed esportare il Lavoro in formato EPS
- Consegna del progetto alla Tipografia